

Nieuwsbrief Thymia - Zomer 2010

*"...Row, row, row your boat,
Gently down the stream.
Merrily, merrily, merrily, merrily,
Life is but a dream..."*

Kinderversjes, mythen, zegswijzen, sprookjes en verhalen over het leven zijn van alle tijden en windstreken. Ze hebben iets tijdloos, bewijzen hun waarde door de eeuwen heen en geven levenswijsheid door. Ze kunnen inspireren en motiveren, troost en hoop bieden, zonder dat we ons van het vertelde heel bewust hoeven te zijn. Toch is er meer nodig dan spreuken en levensmotto's alleen, om eigen keuzes te maken en een goede weg in het leven te gaan. Levenskunst vraagt zowel openheid voor overgeleverde wijsheid als het leren uit levenservaring in een weg van bewustwording en onderzoek.

Speel je Zelf!

*"Ik droomde dat ik een vlinder was...
of ben ik een vlinder die droomt dat ik ... ben?"*

We zeggen vaak dat we om gelukkig te worden 'gewoon onszelf moeten zijn! Maar wie zijn we eigenlijk? We spelen immers vele rollen in het leven, en veranderen door de jaren heen dikwijls in wat we werkelijk van waarde vinden en wat ons koud laat! Als kind dromen we ervan een heldenrol te spelen. We willen als kleine prins of prinses later koning of koningin worden! Bij het ouder worden relativeren we onze droom tot 'schooljuf' of 'brandweerman'; en eenmaal volwassen geworden, schuiven we dromen als onrealistisch terzijde. Maar is dat ook een wijze keuze? Verliezen we met het wegwuiven van onze dromen niet een meest dierbaar en kwetsbaar stukje eigenheid?

Om onze oorspronkelijke droom hierover weer in herinnering te roepen, nodigt het spel spelers uit zichzelf te spelen en een weg van een mythische held of sprookjesprinses te gaan, als speelse oefening in levenskunst.



Zomerworkshop Thymia

Introductie spelworkshop 'Mens ken je Zelf: Speel je Zelf!'

'Mens, ken je Zelf: Speel je Zelf!' is een Heldenspel voor spelers die willen kennismaken met de filosofische weg naar zelfkennis en levenskunst. Het biedt een introductie op het levenskunstspel 'Mens, ken je Zelf: Doe je droomwens!'.



Tevens korte presentaties van het Filosofische Minispiel 'Mens ken je Zelf: Volg je Weg!' en van het Levenskunstspel: 'Mens ken je Zelf: Droom je Droomwens!'

De titel van de spellenserie 'Mens, ken je Zelf!' verwijst naar de wijsheidsspreuk op de Apollotempel in Delphi waarmee de westerse filosofische traditie omstreeks 600 jaar vC in Griekenland begint.



Het spel **'Mens ken jezelf: Volg je Weg!'** is een verkorte versie van het levenskunstspel 'Mens, ken je Zelf: Doe je Droomwens!'. In dit spel worden aan 1 tot 4 spelers mythische en filosofische wegwijzers aangereikt om het centrale thema uit de klassieke filosofie van de levenskunst uit te spelen: Hoe neem ik mijn leven in eigen hand en hoe verhoud ik mij tot de wisselvalligheid van het levenslot? Je weg start in een Tempel, waar je een levensraadsel krijgt toegespeeld, - net zoals vroeger in het oude Griekenland de Pythia, de priesteres van de Apollotempel mensen die om raad vroegen een orakelspreuk gaf. Vervolgens is het voor spelers de kunst om dit raadsel aan het einde van hun reis op te lossen.

Het levenskunstspel **'Mens, ken je Zelf: Doe je Droomwens!'** is naast een origineel en geanimeerd gezelschapsspel, ook een waardevol Speelveld voor maximaal 8 spelers die zich willen richten op persoonlijke innerlijke groei. Het verbeeldt de fasen die de mens tijdens zijn leven doorloopt. Het nodigt je uit om een droomwens te doen, een kleine of een grote wens: hoe kun je jouw verlangen je gids laten zijn op je levensweg?

Het Speelbord verbeeldt een landschap van levensgeluk om persoonlijke levensthema's spelenderwijs te onderzoeken door middel van symbolen, mythen en filosofische vragen. Hierdoor kun je levensvragen als "op welk doel wil ik me richten?" en "hoe ga ik om met tegenslagen?" in een symbolische setting verplaatsen en onderzoeken. Het spel confronteert de speler met verrassende situaties, filosofische vragen en mythische beelden, die appelleren aan het intuïtieve weten en de verbeeldingskracht.

Praktisch

- Onderwerp** Workshop en Presentatie van filosofische spelvormen!
- Onder leiding van** Dr. Heidi S.C.A. Muijen, filosofe
- Omschrijving** Deelname aan de workshop met het Heldenspel: 'Mens ken je Zelf: Speel je Zelf!' Tevens korte presentatie van de filosofische appetizer: 'Mens ken je Zelf: Volg je Weg!' en van het grote Levenskunstspel: 'Mens ken je Zelf: Droom je Droomwens!'
- Locatie** Bibliotheek van Weesp, Oudegracht 67 te Weesp
- Data en tijd** Vrijdagmiddag 25 juni 2010 van 13.00 tot 17.00 uur
Vrijdagmiddag 17 september 2010 van 13.00 tot 17.00 uur
- Organisatie** Thymia, Filosofische Praktijk voor Levenskunsten Creatieve Ontwikkeling i.s.m. de Bibliotheek in Weesp



Kosten

Deelname Workshop en Presentatie:

- Particuliere inschrijving € 45,= (*tarief bij directe inschrijving € 36,=)
- Zakelijke inschrijving € 90,= (*tarief bij directe inschrijving € 72,=)

Voor deelnemers is het ook mogelijk de spellen aan te schaffen:

- Mens ken je Zelf: Speel je Zelf -
Zakelijke aanschaf € 90,= en voor particulieren € 50,=
- Mens ken je Zelf: Volg je Weg -
Zakelijke aanschaf € 70,= en voor particulieren € 35,=

Beide spellen zijn geschikt voor 1 tot 4 personen.

Alle prijzen zijn inclusief 19% BTW

*Overmaken**

Op bankrekeningnummer: 468289 t.n.v. A.S.C.A. Muijen te Weesp

Opgave

Via Filosofische Praktijk Thymia: info@thymia.nl en 0294 481312 **graag onder vermelding van naam, postadres, telefoon/email en de datum van keuze.**

Het is mogelijk zich voor de workshop aan te melden door middel van inschrijving per mail. Door het verschuldigde bedrag direct te gireren op nr. 468289 t.n.v. A.S.C.A. Muijen te Weesp maakt u uw inschrijving definitief (in dat geval kunt u het tarief bij directe inschrijving betalen).

Zie voor extra informatie over de Workshops met het filosofische spel en Activiteiten van de Filosofische praktijk Thymia voor Levenskunst & Creatieve Ontwikkeling: www.thymia.nl

